

## Рекомендации к оформлению решений задач Олимпиады по компьютерной графике и родиноведению «Народный узор» 2019-2020

Задания и все материалы Олимпиады «Народный узор-2018-2019»  
размещены на сайте <http://computer.mgou.ru>

Дорогие участники Олимпиады "Народный узор" по компьютерной графике и родиноведению, для того, чтобы обеспечить наиболее качественную проверку ваших работ, ниже приводятся рекомендации к оформлению решений задач и к оформлению пересылаемых материалов. Старайтесь, пожалуйста, соблюдать эти рекомендации. **Не выполнение этих рекомендаций или снижает оценку за работу, или снимает ее с конкурса.**

### **1. Рекомендации к оформлению решений, выполненных в одном из графических редакторов**

В отчеты по решениям, выполненным в одном из графических редакторов, необходимо включать:

1. Сообщение, какой графический редактор был использован.
2. Файл авторского рисунка (разрешение 72 ppi) в одном из растровых форматов: \*.tiff, \*.jpeg, \*.png, \*.gif.
3. Несколько снимков экрана, иллюстрирующих последовательность работы с рисунком. Разрешение файла может быть 72 ppi.
4. Сопроводительный текст к рисунку о народном узоре, послужившем прототипом для рисунка (в текстовом формате).
5. Желательно приложить фотографии народных узоров, послуживших прототипом для выполнения работы (разрешение 72 ppi, форматы \*.tiff, \*.jpeg).

### **2. Рекомендации к оформлению решений, выполненных в одной из сред программирования**

В отчеты по заданиям, выполненным в одной из сред программирования, необходимо включать:

1. Указание, какая среда программирования была использована.
2. Файл (или файлы) среды разработки.
3. Снимок экрана с кодом рисунка (или фрагментом кода, если он не помещается на экране) в среде программирования в одном из растровых форматов: \*.tiff, \*.jpeg.
4. Снимок экрана с запрограммированным рисунком в среде программирования в одном из растровых форматов: \*.tiff, \*.jpeg, \*.gif
5. Программный код в текстовом формате \*.txt.
6. Блок-схему решения задачи с подробными пояснениями.
7. Сопроводительный текст к решению о народном узоре, послужившем прототипом для рисунка (в текстовом формате).
8. Желательно приложить фотографии народных узоров, послуживших прототипом для выполнения работы (разрешение 72 ppi, форматы \*.tiff, \*.jpeg).

### **3. Рекомендации к оформлению пересылки материалов команд**

Все материалы необходимо прикладывать к письму на адрес **computer\_mgou@mail.ru**, в одном или нескольких архивах. При этом в строке «Тема» электронного письма надо указать: "Олимпиада "Народный узор" по компьютерной графике, территория, населенный пункт, школа или семья".

Внимание! Файлам и папкам необходимо давать **короткие имена**, поскольку архивы с длинными именами вложений раскрываются с ошибками.

В пересылаемых материалах необходимо аккуратно разложить по папкам все решения. Для каждого из участников (или команды участников) необходимо создать отдельную папку (возможные имена папок: "Иванов", "Команда1").

В каждой из папок авторов необходимо создать отдельные папки для каждого из заданий. Названия этих папок: **ФамилияЗадание\_номер\_такой-то** (возможное имя папки: ИвановЗадание1).

**Внимание: в папке автора, содержащей его работу, должен быть еще один файл с личным листком автора или авторов - участников команды.**

Если кто-то из участников команды захочет дополнить или исправить свою работу, то необходимо будет **заново** переслать все работы от команды.

**Адрес для пересылки решений и личных листков участников:**

**computer\_mgou@mail.ru**

### **Контакты**

1. Официальный сайт Олимпиады "Народный узор" по компьютерной графике:

**<http://computer.mgou.ru>**

2. Адрес для связи и пересылки решений заданий Олимпиады "Народный узор":

**computer\_mgou@mail.ru**